

HEJ



# VILKA ÄR VI.

- Alve (ta)
- André (sp)
- Dag (des)
- Spelutbildningar på LBS Kreativa Gymnasiet, Lund

# KURSEN.

**"Tillämpningar inom valt kunskapsområde, till exempel industriell programmering, spelprogrammering, utveckling av administrativa system eller pedagogiska program, applikationsutveckling eller som hjälpmedel för att skapa eller bearbeta bild, ljud och film."**

Centralt innehåll, Tillämpad programmering

# PEDAGOGISKA UTMANINGAR.

- Roliga spel är (oftast) svårare att programmera
- Större utmaning att skapa 3D-spel, än 2D-spel
- Utmaningen ligger i att hitta en nivå som fungerar för hela klassen, lämna uppgiften öppen att arbeta vidare på. En enkel grund som har utvecklingspotential
- Förkunskap om grafik (pixlar, polygoner, texturer, etc.)
- Förkunskaper om linjär algebra, förståelse för koordinatsystem, vektorer och matriser  
(små problem kan bli väldigt stora om man inte behärskar matematiken)
- Det finns utmaningar, men knyter an till elevers intressen.



# VERKTYG.

- Maya / Blender (3D-mjukvaror)
- Unity / Unreal (spelmotorer)
- Komponentorientering, inte OOP

# UPPGIFTEN

- Visa demo
- Prata förkunskaper
- olika spår
- <https://tinyurl.com/y4gqgq3a>
- **Materialet finns givetvis tillgängligt under en tid framöver 😊**