

Monopol

Utrustning: Spelplan, spelpjäser, 2 tärningar och låtsaspengar.

Så här spelar du:

Ställ spelpjäserna som ska användas på start. Den första spelaren kastar båda tärningarna. De siffror som tärningarna visar avgör hur många steg speljäsen får ta. Om spel pjäsen hamnar på en gata, och vill köpa den ska spelaren betala summan av pengar som står på rutan. Spelaren betalar med pengar som alla spelare har fått innan spelet har startat.

När nästa spelare slår tärningarna så kanske speljäsen hamnar på en ruta där det står Chans eller Almänning. Då får spelaren ta upp ett kort. På kortet kan det stå att man ska ge pengar till en annan spelare, inkassera pengar från banken (får pengar av banken), eller får gå fram några steg.

Om en spelare skulle hamna på en gata som ägs av en annan spelare, så får den spelaren betala hyra till ägaren. Hur mycket man ska betala i hyra står på ett kort som ägaren har fått när hon/han har köpt gatan.

Om man vill så kan man köpa hus och hotel som man kan ställa på gatan. Då blir hyran dyrare. Man kan ha max 4 hus på en gata eller 1 hotel.

Om man någon gång under spelet skulle få slut på pengar så kan man sälja sina gator. Om man inte har några gator eller redan har sålt dem, så går man i konkurs och åker ut ur spelet.

Den som är sist kvar i spelet är vinnaren.